

## **Ducting Adapter Cirrus**

Artikelnummer 008-002-010 Nebel Kategorie



- Verlaufstück zum Anschluss eines Silikonschlauchs.
- Für die Akku-Nebelmaschinen Cirrus.
- Eignet sich für einen Schlauch mit einem Durchmesser von 32 Millimetern.
- Lässt sich leicht mit zwei Schrauben befestigen

#### **Product details**

Sie können mit diesem Verlaufstück ein Schlauchstück an Ihre Nebelmaschine kuppeln. Man befestigt den Adapter mit zwei Schrauben an der Maschine. Danach braucht man diesen nicht mehr zu entfernen.

Sie können dann einen Silikonschlauch mit einem Durchmesser von 32 Millimetern an die Maschine kuppeln. Dieser Adapter ist für die Akku-Nebelmaschine Cirrus geeignet.

So einen Schlauch verwendet man vor allem verwendet, wenn die Nebelmaschine weiter vom Inszenierungsort entfernt stehen muss. Zum Beispiel, weil man bei einer Übung Wasser verwendet. Ein Nebelschlauch kann auch bei der Simulation von Leckagen praktisch sein.

Manchmal passt eine Nebelmaschine auch nicht ganz in ein Effektegerät. Ein Nebelschlauch kann auch hervorragend zur Simulation eines Brandes in einem Ofen, einem Mülleimer oder einem Bildschirm geeignet sein.

Für mehr Informationen

FireWare B.V. De Stek 5 1771 SP Wieringerwerf +31 (0)88 252 6000 info@FireWare.nl www.FireWare.nl Nederland

Dieses Produktblatt wird automatisch generiert, daraus können keine Rechte abgeleitet werden.



# **Ducting Adapter Cirrus**

Artikelnummer 008-002-010 Kategorie Nebel

### **Technische Information**

FireWare Marke:

0,05 Produktgewicht (kg):

4 Länge (cm):

Produktdurchmesser (cm): 3,0 Rostfreier Stahl Material:

2 Jahre bei Produkt- und Herstellungsfehlern mit Ausnahme der Batterie Garantie:

### **Verwandte Produkten**



061-012-095 FireWare Cirrus Fluid 250 ml



003-012-001 FireWare Cirrus Akku-nebelmaschi ne

Für mehr Informationen

FireWare B.V. De Stek 5 1771 SP Wieringerwerf +31 (0)88 252 6000 info@FireWare.nl www.FireWare.nl Nederland

Dieses Produktblatt wird automatisch generiert, daraus können keine Rechte abgeleitet werden.